

MCCC 2026/2027 - LICENCE PROFESSIONNELLE METIERS DU JEU VIDEO / INFOGRAPHIE 3D

Composante : ICOM

DATE CFVU : 18/09/2026

Semestre 5

COMPENSABLE : OUI

COMMENTAIRES

Les modalités du RSE avec aménagement d'examens sont applicables uniquement pour les étudiants relevant du RSE et après validation de leur demande par les services compétents de l'établissement.
Les étudiants disposant d'une reconnaissance de leur situation de handicap par les services compétents de l'établissement pourront se voir notifier individuellement des aménagements dérogatoires aux présentes MCCC.

INFORMATIONS GENERALES				SESSION INITIALE							SECONDE CHANCE	
				ASSIDUITÉ					DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
Code élément	Intitulé	ECTS	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle	Nb épreuves	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE FONDAMENTAUX POUR L'INFOGRAPHIE		3										
35LTCA01	TD Fondamentaux pour l'infographie		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
UE CONCEPT ART		3										
35LTCB01	TD Concept art		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
UE MODELISATION 3D		3										
35LTCC01	TD Modélisation 3D		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
UE DESIGN AVANCE : EFFETS SPECIAUX ET TEXTURING		4										
35LTCD01	TD Effets spéciaux		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
35LTCD02	TD Design et conception de textures		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
UE SCULPTURE 3D		3										
35LTCE01	TD Sculpture 3D		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
UE CONCEPTION, DESIGN ET GESTION DE PROJETS		4										
35LTBF01	CM Conception, design et base de GDC et GDD		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
35LTBF02	TD Outil de gestion de projets		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
UE MOTEURS DE JEUX		3										
35LTCEG01	TD Moteurs de jeux		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
UE ANIMATION 2D ET 3D		3										
35LTCH01	TD Animation 2D et 3D		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
UE PROGRAMMATION POUR TECHNICAL ARTIST		3										
35LTCI01	TD Programmation pour Technical Artist		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
UE PROJET PERSONNEL PROFESSIONNEL		1										
35LTBJ01	TD Présentation PPP - Cycle de conférences			Non noté	SUIV. VALIDÉ EN : TD 35LTBJ02 Suivi de Projet personnel professionnel							
35LTBJ03	TD Sélection des projets de jeu			Non noté								
35LTCJ02	TD Suivi de Projet personnel professionnel		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	

Semestre 6				COMPENSABLE : OUI								
INFORMATIONS GENERALES				SESSION INITIALE							SECONDE CHANCE	
				ASSIDUITÉ					DISPENSE		ASSIDUITÉ ET DISPENSE	
Code élément	Intitulé	ECTS	Coefficient	Noté ou non noté (SUIV)	Type de contrôle	Nb épreuves	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve	Type d'épreuve	Durée de l'épreuve
UE CONCEVOIR ET DEVELOPPER UNE MAQUETTE DE JEU		30										
36LTBA01	TD Concevoir une maquette de jeu (FI)		1	Noté	CC	2	1) Dossier 2) Dossier		Sans Objet		Sans Objet	
36LTBA02	TD Concevoir une maquette de jeu (ALT.)											
UE PROFESSIONNALISATION												
36LTCB02	TD Suivi alternance											